

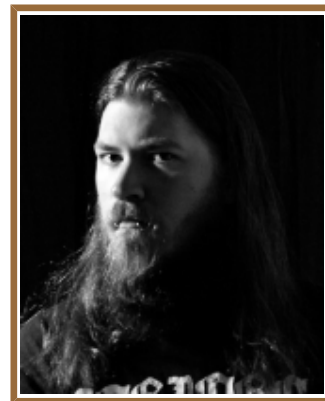
Glenn Edberg

Programmerare

Nybovägen 8
832 43 Frösön

@: glenn@fagertveit.com

M: 0705-42 65 59



Profil

Jag är en driven programmerare med ett brett kunskaps område, allt från ren webbkodning till lite mer tyngre server-side programmering. Jag började programmera p.g.a. mitt brinnande intresse för spelutveckling.

Jag är även en aktiv konstnär och försöker tillägna så mycket tid som möjligt till skapande i olika former, du kan se mer av mitt konstnärliga arbete på min site fagertveit.com

Jag har lång erfarenhet av agilt utvecklande, MVC och versionshantering. Och jag gillar att skriva ren och vacker kod.

Styrkor

Lång erfarenhet av programmering

Mycket konstnärlig

Problem lösning

Databas arkitektur

Mångfacetterad

Lättlärd

Karriär

2016-06-01 - Nuvarande **CGI Programmerare**

Front-end utvecklare, jobbar mestadels med Angular 2.

2015-06-01 - 2016-06-01 **Tuzame Programmerare**

Jobbar mest med front-end men skall försöka gräva in mig mot back-end mer och mer. Utvecklar appar som huvuduppgift, men jobbar även med andra kärnprodukter.

2013-01-01 - 2015-06-01 **Streamingbolaget AB Programmerare**

Jag jobbar med både front-end och back-end utveckling, samt ansvarig supporttekniker. På Streamingbolaget får jag ta del av det mesta när det kommer till våra produkter som är fokuserade kring streaming och video på webben.

Tidigare Projekt

2016-06-01 – 2017-05-22 **Trafikverket Front-end utvecklare**

Arbetade på systemet där man tar fram körkortspröv, samt utför proven.

2013-11-01 – 2014-02-01 **SeeMyTree Front-end utvecklare**

Huvudansvarig front-end utvecklare för SeeMyTree, ett projekt med önskan att sälja nyplanterade träd i Indien till förmån för natur och lokala bönder.

2013-01-01 - 2015-06-01 **SB.js Ansvarig utvecklare**

SB.js är Streamingbolagets JavaScript SDK för publicering av videomaterial, SB.js hjälper slutkunden att skapa mycket dynamiska playlösningar för webben.

2012-07-01 – 2012-10-01 **Youtube synkronisering Ansvarig utvecklare**

Utvecklade funktionalitet för vår videoplattform VMS att synkronisera videor till Youtube, detta genom Youtubes REST API och utan användandet av ramverket Zend Frameworks google bibliotek.

2011-11-01 – 2012-02-01 **Zombie Grinder Spelutvecklare**

Ensam utvecklare av tetrisklonen med zombie tema, detta spel är skrivet i JavaScript där jag först utvecklade en JS spelmotor för att driva spelet. All kod och grafik i spelet är skapat av mig.

Tekniskt Kunnande

Programmering

HTML5

Jquery

MySQL

CSS3/SASS

TypeScript

Go

JavaScript

Angular

Redis

PHP

Node.js

CMS/Ramverk

Laravel

Wordpress

Operativ System

Windows

Linux (Debian/Ubuntu)

OS X

Applikationer

Adobe Photoshop

Visual Studio

Blender3D

Inkscape

Eclipse IDE